

riportate nelle pagine seguenti.

RIZIONE IMPIANTI
ICE # 8 8 8 3 1 0
nome dell'impiante e digitare (#

npianto	1	

altrimenti essa è esclusa e viene visualizzata sul display con un trattino.

COLL

28. Jumper

Pulsante Tamper a C.S.

26. Connettore di espansione

27. Connettore di espansione

С	OLLEGAMENTI MOR	RSETTIERE
1.	GND	negativo comune
2.	+12AUX	serve ad alimentare tutti i dispositivi installati in prossimità della
-		centrale.
3.	OUT010 (+int)	uscita +12Vcc 100mA presente ad impianto inserito, da utilizzare per l'attivazione del combinatore telefonico. In programmazione è
		possibile assegnare tale uscita ad altre funzioni.
4.	009 (+S.A./C/+Sir)	uscita relè a scambio 10A da utilizzare per l'attivazione delle
		assegnare tale uscita logica ad altre funzioni.
5.	OUT011	uscita +12V 30mA presente ad impianto inserito da utilizzare
		per l'attivazione del combinatore telefonico. In programmazione e possibile assegnare tale uscita ad altre funzioni
6.	OUT012	uscita +12V 30mA presente ad impianto inserito da utilizzare
		per l'attivazione del combinatore telefonico.In programmazione è
7	GND	possibile assegnare tale uscita ad altre funzioni.
8	MPX	linea MPX (filo azzurro del 3B2A)
9.	+12EXT	uscita +12Vcc protetta dal fusibile (22). Questa linea serve ad
•.		alimentare tutti i dispositivi installati sulla linea multiplexer.
10.	-	negativo consolle (collegato al GND).
11.	+	positivo consolle (collegato al +12EXT)
12.	RS485A	collegamento consolle (filo giallo).
13.	RS485B	collegamento consolle (filo verde).
14.	IN 009	ingresso programmato di default per inserimento/Disinserimento
15.	GND	negativo comune
16.	IN010/IN011/IN012	ingressi di default non programmati (XMA4xxx) o programmati
		come zone immediale
17		ngressi di default programmati come zone immediate
17.	GND	negativo comune BS222 (XMA4xxx) a MinilISB (XMA6xxx)
10.	Connettore Betterie	da collegera alla betteria
19.	Connettore Batteria	da collegare alla balleria
20.		Γ
22	Fusibile +12VFXT	F1A250V in serie all'uscita +12EXT
23	Fusibile Generale	F2A250V III serie all usella + 12EXT
24	Tasto reset :	va premuto per circa 90 secondi: durante il reset non togliere
- 7.		l'alimentazione
25.	Tamper	connettore da collegare al TM4T,XM1T o XM2T (XMA4xxx)

A)abilita il connettore RS232 (18)

B)abilita il connettore di espansione(26)

A)abilita il connettroe di espansione(26)

B)abilita il connettore MiniUSB (18)

solo su XMA6xxx

su XMA4xxx

su XMA6xxx

COLLEGAMENTO CONSOLLE



PROGRAMMAZIONE ID CONSOLLE

- dare tensione alla consolle, senza collegare la RS485 (A e B)
- II LED Blu ed il LED Verde lampeggiano rapidamente, a segnalare "Errore Link"
- per modificare l'ID premere 4 volte 🖈 entro 30 secondi
- viene visualizzato l'ID corrente, e viene segnalato anche mediante i lampeggi del LED Blu, ad
- intervalli di circa 2 secondi utilizzare i tasti da 1 a 8 per scegliere l'ID
- premere *#* per confermare

ABILITAZIONE PUNTO MPX

annotato (es. 020) e cliccare 🗰 si visualizzerà :

01Abilitazione

000 Selez.I/O

in entrambi i casi si visualizzerà:

Per abilitare premere il tasto 🗰

DESCRIZIONE PUNTO

SI

CODICE # 8 8 8 5 1

Scegliere il punto con il tasto 文 / 🏊 e premere 🗰 oppure digitare il punto MPX precedentemente

<SI/NO>

Descrivere il punto (es. "finestra cucina") e digitare (#)

DISATTIVAZIONE TAMPER

Digitare *#*) per disattivare o attivare la 24H

ASSOCIAZIONE IMPIANTO

CODICE # 8 8 8 5 1 ID # 02]

CODICE # 8 8 8 5 1 ID # 06

CODICE # 8 8 8 5 1 ID # 15 ...

Scegliere l'impianto da associare con il tasto ve premere

staccare la tensione, e ricollegare la RS485

NOTA: di default le consolle sono programmate con l'ID 001. NOTA: il cambio dell'ID è sempre possibile solo se la consolle non risulta connessa alla linea RS485













COLLEGAMENTO LINEA MULTIPLEXER

multiplexer.



ACCESSO AL SISTEMA

assegnata	Alla prima acce a.ll display visual
•	La scritta "CIA" L'impianto a cui Il MODO correr La scritta "PRO Eventuali attivit la zona abbia la Eventuali segna
	24H BUS MPX Corto circuito d 24H BUS MPX

Corto circuito della linea MPX verso il negativo ASSENZA RETE Controllare che la centrale sia collegata correttamente alla rete elettrica e controllare il fusibile F5 Lo stato generale impianto è anche riportato dai due led presenti sulla consolle e su ogni lettore

per chiave di prossimità facente parte dell'impiante

Nello specifico, il LED Verde acceso indica che l'impianto è Disinserito.Il LED blu acceso

FUNZIONE INGRESSO Questo parametro, conoscendo il punto (es. 020 - XM122DT) permette di scegliere la FUNZIONE DI INGRESSO da associare oppure utilizzare i tasti Si visualizzerà :

Scelta Funzione 08 Zona Immed.

CAMBIO CODICE MASTER CODICE # 8 5 1

Premere (#) e ripetere il codice ripremendo di nuovo (#) Inserire Codice |----NOTA : Per cambiare il codice Installatore digitare **5678**

CREAZIONE CODICE CHIAVE CODICE # 8 5 3

anziché **1234**

Inserire Codice - - - - - - -

SCRITTURA CHIAVE **CODICE #**854



premere *#* e ripetere la fase di scrittura.









ASSOCIAZIONE AREA **CODICE** # 8 8 8 5 1 D # 16 Scegliere l'area da associare con il tasto \bigcirc e premere (#)

•

Per installare più consolle sulla linea multiplexer è necessario assegnare ID differenti (fino a 8 ID). Per cambiare l'ID della consolle:

E' consigliabile prevedere l'inserimento di un filtro antidisturbo appena prima dell'allacciamento della linea sui morsetti della centrale. Esso può essere realizzato:

• con una ferrite toroidale su cui avvolgere (un paio di giri) tutti i fili che costituiscono la linea





ensione, il display della consolle visualizza lo stato generale impianto a cui è stata alizza in sequenza:

ed il modello di centrale, con data e ora

i appartiene ente della consolle

ONTO" o "NON PRONTO" a seconda dello stato zone vità di apertura zone, evidenziandone la descrizione ed emettendo un beep qualora a funzione gong attiva. alazioni tra le seguent

lella linea MPX verso il positivo

	ACCESO	SPENTO	LAMP.
LED VERDE	Centrale	Centrale	Zone
	disinserita	inserita	escluse
LED BLU	Zone Imm.	Zone	Zone rit.
	aperte	chiuse	aperte
LED VERDE E BLU			Tempo di uscita

indica l'apertura di almeno una zona, e comporta la scritta "NON pronto" sul display: se è spento indica la chiusura di tutte le zone*, e quindi la possibilità di inserimento, segnalata dalla scritta "Pronto" sul display. Se l'impianto viene inserito, il LED Verde si spegne.

*le segnalazioni saranno relative esclusivamente alle zone che appartengono allo stesso impianto, e ad un Area inclusa nel Modo di inserimento corrente della consolle: ad esempio, l'apertura di una finestra è segnalata se appartiene allo stesso impianto, ed appartiene all'Area (ad es. "Perimetrale") inclusa nel Modo di inserimento corrente (ad es. "A dormire") sulla consolle.

CODICE # 8 8 8 5 1 1D # 17



Utenti	In / Uut Zone	Comunicatore D
Impianto 2	Impianto 3	Impianto 4
Selezionabile	E Selezionabile	E Selezionabile
Zone Esclusione	E Zone	E Zone
Stop Allame	F Stop Allame	E Stop Allanne
Modi	Modi	Modi
Selezionabili	Selezionabili	Selezionabili
Inseibili	Inseribili	Inserbili
	Disinanthi	Disjonenthä
12345678	12345678	1234567
	- (Codici
Cambia Codice	1 _ Livello Utente	Accesso
Link PC Blocco Utenti	Console abilitate	Chiave

Digitare un codice di 7 cifre (es.1234567) e premere

 ✓ Regulations RTC
 ✓ Carelia Code

 1
 ✓ Livels Uterls

 Console abilitate

 Console

 Selezionabii Selezionabii Selezionabii Inseibă Inseibă Disinseibă Disinseibă Inseibă Disinseibă Disinseibä Livelo Utente
Accesso Regolazione RTC
Cambio Codice
Link PC
Blocco Utenti

Selezionabili Selezionabili Selezionabili

Inseibă PPPPTITI Inseibă PIDPPTITI Inseibă Disseibă PPPPTITI Inseibă PPPPTITI

Scegliere l'inseritore più vicino con il tasto v e premere . Sul display viene visualizzato : "SCRITTURA CHIAVE PRONTO" e sull'inseritore scelto, lampeggiano entrambi i LED in attesa che venga avvicinata una chiave confermando ciò con un segnale acustico da parte della consolle.Per scrivere altre chiavi

Tabella IMPIANTI / AREE / MODI

L'unità di misura del sistema è costituito dalla ZONA, ossia uno specifico punto individuato univocamente tra tutte le zone cablate e quelle identificate sulla linea Multiplexer. Ad ogni ZONA è possibile assegnare un nome (ad es. Rivelatore Salone) e l'allocazione in un'AREA. L'AREA è il raggruppamento di una o più ZONE (ad es. Area Perimetrale oppure Area Volumetrica). Le AREE a loro volta possono essere combinate tra di loro in modo da formare i MODI di inserimento (ad esempio Modo TOTALE che raggruppa Area Perimetrale più Area Volumetrica oppure Modo PARZIALE che raggruppa solo l'Area Perimetrale). Inoltre, la centrale XM può gestire fino a 4 IMPIANTI. Durante la fase di installazione è necessario compilare passo passo le tabelle IMPIANTI / AREE / MODI nel foglio allegato specificando:

I Modi di inserimento, ognuno con le proprie Aree assegnate con una "X"all'interno delle caselle.

I diversi Impianti da creare. Le diverse Aree in cui suddividere ogni Impianto.

Tabella ZONE MPX

Tutte le apparecchiature dedicate alla Serie XM si possono distinguere dai prodotti convenzionali tramite la sigla iniziale "XM". Ogni dispositivo dispone di un codice seriale; oltre al codice seriale, sul dispositivo è descritto un numero di due cifre che rappresenta il Tipo cui appartiene il dispositivo. Ecco come appare l'etichetta presente su un qualsiasi dispositivo XM



Tipo MPX

(USO RISERVATO)

NOTA: L'etichetta con il Codice Seriale non si trova all'esterno del dispositivo, bensì all'interno, sul circuito dell'apparecchio NOTA: Come la tabella IMPIANTI / AREE / MODI, la tabella ZONE MPX la si può trovare nel foglio allegato.

Durante la fase di installazione, guindi, è necessario compilare passo passo la tabella allegata alla centrale (ad ogni impianto corrisponde una tabella) annotando tutti i numeri seriali dei vari componenti e la loro ubicazione, ad esempio "Finestra Cucina" o "Rivelatore Salone". È consigliabile trascrivere sulla tabella anche l'Impianto e

Are	ea cui	appartiene	la Zona	a, in mo	obc	da semplifica	are la su	iccessiva	programma	zione della	centra	г
	TIDO									EUNZIONE		
							AREA			FUNCTION		
	1111		TION		7	SLOTON	ANLAS	COMAN	DTREGET	TUNCTION		
					$ \prec ,$							
				11/	\angle							
				///	17							
				2 2 2	2 - A							

TIPO : Tipo di dispositivo associato (01,02,03...)

DESCRIZIONE : Descrizione del punto (porta ingresso, rivelatore salone, finestra bagno...) SERIALE : Seriale del punto (0003255811, 0000365588...)

IMPIANTO : Impianto al quale è incluso il punto AREA : L'Area nella quale il punto è associato (AREA PERIMETRALE, AREA VOLUMETRICA)

MODO COMANDO : Modo di inserimento (Modo TOTALE, MODO PARZIALE) FUNZIONE : Funzione del punto (INSERIMENTO, DISINSERIMENTO, 24H, ZÓNA IMMEDIATA, ecc...)

Al termine dell'installazione, effettuando la RICERCA PUNTI MPX (vedi sotto), questa tabella sarà utile per riconoscere tramite il numero Seriale ogni dispositivo che la centrale avrà rilevato e sarà possibile trascrivere sulla tabella anche l'ID che la centrale avrà assegnato alla zona.

ACCESSO AI MENU

Per accedere alla programmazione e al normale funzionamento è necessario essere riconosciuto come utente. Esistono due tipologie di utente predefinite:

Litente CONSOL LE

Utente con CODICE Le centrali XM consentono, a seconda del modello, la gestione di un minimo di 8 ad un massimo di 32 utenti. Di default sono impostati i due seguenti utenti con codice:

	1234	5678
MENU' PRINCIPALE	\checkmark	\checkmark
MENU' SISTEMA	\checkmark	\checkmark
MENU' SERVIZIO	\checkmark	\checkmark
MENU' SETUP	Х	\checkmark
BLOCCO UTENTI	\checkmark	Х

o all'utente MASTER (utente finale) di effettuare il "BLOCCO UTENT ad esempio per bloccare l'accesso al sistema da parte dell'installatore una volta terminata l'installazione. Per confermare l'accesso ad un menù, confermare utilizzando i tasti 💭 o (#)

- E' possibile accedere ai sottomenù in due differenti modalità:
- Utilizzando i tasti 🗨 / 🏊 fino a visualizzare la voce desiderata, per esempio:

Menu Principale 9 Inserimento

- e quindi premendo il tasto 🖵 o # per confermare
- oppure digitando direttamente il numero relativo al sottomenù, ad es. (8)
- Ciò è valido - nel menù principale
- in qualsiasi livello di sottomenù - per selezionare un punto, o un suo determinato parametro.

NOTA: Nel manuale, nella maggior parte dei casi, sarà utilizzata la seconda modalità: sarà infatti possibile utilizzare la sequenza dei tasti presente affianco ad ogni paragrafo per accedere velocemente alla fase di programmazione descritta al suo interno.

NOTA:Premendo il tasto 🗰 si torna al menù precedente.

COMUNICATORE DIGITALE **CODICE** # 8 8 9 Abilitare il comunicatore tramite il tasto (#) Abilitazione ST <SI/NO> Inserire i numeri telefonici progressivamente usando i tasti \bigcirc / \bigcirc (fino ad un massimo di 8 numeri) e premere \bigcirc o (#) per confermare. 1 Numero 1 _____

In caso di errore di inserimento premere 2 volte il tasto per tornare alla schermata precedente.

Una volta confermato il numero inserito, premendo il tasto è possibile abilitare la CHIAMATA VOCE o SMS usando i tasti 💎 / (









Per abilitare/disabilitare un impianto, premere il tasto corrispondente (1 - 6)

NOTA: Per le centrali con meno di 4 impianti, verrà visualizzato il carattere "*" per le posizioni non disponibili. NOTA: Il comunicatore rileva gli stati di allarme a prescindere dalla configurazione degli eventi "ALLARME" e relativi ID.

CODICE # 7

Intensità campo Nome

GSM (1-31) Gestore

24¥ TIM

ALLARME IMPIAN

LLARME IMPIANT

ALLARME IMPIA

In caso di comunicatore disabilitato, verrà visualizzato:

Com Disattivato

In caso di mancanza di collegamento dopo 3 secondi, verrà visualizzato:

Err. Link Com

In stato di stand by, si visualizzerà la seguente schermata:

Ch1 Rubrica Off



